

お店の記録帳

お店の名前: _____ 評判: _____ 資金: _____ gp

お店のイベントの終了時に評判の分だけ資金が増加する

エッセンスレベル

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
〈火〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈冷氣〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈電撃〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈毒〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈酸〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈雷鳴〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈力場〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈死霊〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈光輝〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈精神〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

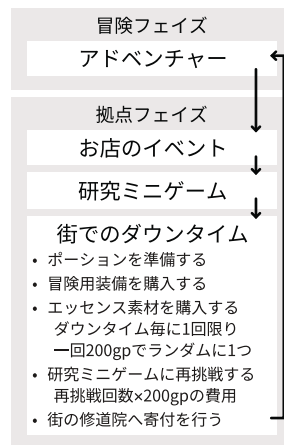
研究ランク

	0	+1	+2	+3	+4
〈火〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈冷氣〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈電撃〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈毒〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈酸〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈雷鳴〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈力場〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈死霊〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈光輝〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
〈精神〉	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

研究ミニゲーム目標値

ランク	品質目標値
+1	20—対応エッセンスレベル
+2	26—対応エッセンスレベル
+3	32—対応エッセンスレベル
+4	38—対応エッセンスレベル

キャンペーンの進め方



合計エッセンスレベルボーナス 全種別のエッセンスレベルの合計数を記録しよう

N本に到達でポーションの準備数が増える (sXX) に到達でスキルカード《SXX》を獲得する

	5	10	15	20
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	25	30	35	40
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	45	50	55	60
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3本 (s02) 4本 (s03) 5本 (s04) 6本 (s05) 7本 8本

街の繁栄度

街の繁栄度を集めるとボーナスが獲得できる。
これは合計エッセンスレベルには計上しない

- | | |
|---|---|
| 1 <input type="checkbox"/> 街の恵みレシピブック獲得 | 6 <input type="checkbox"/> お店のイベント枚数+1 (6枚引く) |
| 2 <input type="checkbox"/> 評判+10 | 7 <input type="checkbox"/> 街の恵みランク+3 |
| 3 <input type="checkbox"/> 街の恵みランク+1 | 8 <input type="checkbox"/> 評判+30 |
| 4 <input type="checkbox"/> イベントカード《E24》追加 | 9 <input type="checkbox"/> 街の恵みランク+4 |
| 5 <input type="checkbox"/> 街の恵みランク+2 | 10~ 繁栄度を得るたび評判+10 |

街の修道院への寄付

寄付の回数により金額が異なる
寄付毎に街の繁栄度+1

- | |
|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 1回目 50gp |
| <input type="checkbox"/> 2回目 50gp |
| <input type="checkbox"/> 3回目 100gp |
| <input type="checkbox"/> 4回目 100gp |
| <input type="checkbox"/> 5回目 200gp |

キャンペーン・トラッカー (DM用)

■ アドベンチャークリア状況

★ 0 序章: 新装開店 p.28 完了時: ★ 1 解禁/お店のイベントデッキを《E01》～《E11》の順番で作成

★ 1 沼の葉売り p.32 〈雷鳴〉 完了時: 〈雷鳴〉 レシピブック/スキル《S08: 結晶化》 p.112
 幽霊屋敷の依頼 p.38 〈死霊〉 完了時: 〈死霊〉 レシピブック/スキル《S09: 電気分解》 p.112
 地中の迷宮 p.42 〈酸〉 完了時: 〈酸〉 レシピブック/スキル《S10: 発酵》 p.112

- ▶ 1 つクリアしたら …… 研究ミニゲームと、街でのダウンタイム内の活動が解禁される
- ▶ 2 つクリアしたら …… ★ 2 のアドベンチャーが解禁され、お店のイベントデッキに《E12》～《E17》を追加

★ 2 古遺跡の竜 p.48 〈電撃〉 完了時: 〈電撃〉 レシピブック/イベント《E27: 旅商人の到来》 p.106
 廃研究所の蟲 p.54 〈精神〉 完了時: 〈精神〉 レシピブック/スキル《S11: 遠心分離》 p.112
 凍え森の怪物 p.60 〈毒〉 完了時: 〈毒〉 レシピブック/イベント《E28: キノコの行商人》 p.106

- ▶ 2 つクリアしたら …… ★ 3 のアドベンチャーが解禁され、お店のイベントデッキに《E18》～《E23》を追加

★ 3 秘術の寺院 p.66 〈力場〉 完了時: 〈力場〉 レシピブック/スキル《S12: 溶媒抽出》 p.112
 天頂の神殿 p.74 〈光輝〉 完了時: 〈光輝〉 レシピブック/イベント《E29: デスホイッスルの稽古》 p.106
 霊峰ザルク=ドゥル p.82 〈冷氣〉 完了時: 〈冷氣〉 レシピブック/イベント《E30: 勇氣ある登山家》 p.106

- ▶ 2 つクリアしたら …… ★ 4 のアドベンチャーが解禁される

★ 4 終章: 銀の残響 p.90

■ イベントカードの記録 結末が書かれたお店のイベントカードについて、廃棄したらチェックを入れる。

廃棄

- E09 《サイラスの観測記録》 解決時にイベント《E25: 汚染された水源》 p.106 をデッキに加えて廃棄
- E10 《街の救護所》 成功時にスキル《S06: 祈り》 p.112 を獲得して廃棄
- E15 《旧狩り場の足跡》 成功時にスキル《S07: 模倣》 p.112 を獲得して廃棄
- E22 《古代の仕掛け箱》 解決後に廃棄
- E24 《喉自慢》 解決後に廃棄
- E25 《汚染された水源》 解決時にイベント《E26: 修道院の処方》 p.106 をデッキに加えて廃棄
- E26 《修道院の処方》 解決後に廃棄

ポーション準備シート

キャラクター名: _____

ポーション最大数: _____

1	ポーション名:		使用済み: <input type="checkbox"/>
	効果:		
2	ポーション名:		使用済み: <input type="checkbox"/>
	効果:		
3	ポーション名:		使用済み: <input type="checkbox"/>
	効果:		
4	ポーション名:		使用済み: <input type="checkbox"/>
	効果:		
5	ポーション名:		使用済み: <input type="checkbox"/>
	効果:		
6	ポーション名:		使用済み: <input type="checkbox"/>
	効果:		
7	ポーション名:		使用済み: <input type="checkbox"/>
	効果:		
8	ポーション名:		使用済み: <input type="checkbox"/>
	効果:		

※ ポーションは「街でのダウンタイム」中のみ変更・補充できる。